

LICENCE

EN INFORMATIQUE DES SYSTÈMES D'INFORMATION D'ENTREPRISE

INFORMATIQUE DE GESTION

RESPONSABLE

 Bilel GARGOURI

Maître de conférences en Informatique

 Bilel.gargouri@fsegs.usf.tn



OBJECTIFS DE LA FORMATION

La licence en Informatique de Gestion (Business Computing) vise à former des compétences capables de faire :

- La conception, la réalisation et la programmation des systèmes d'information,
- L'automatisation des procédés de gestion des entreprises,
- Le contrôle et le suivi d'un projet informatique depuis l'étude des besoins jusqu'à sa mise en œuvre.



PRÉREQUIS DU PARCOURS

- Bon niveau en mathématique et une grande capacité de raisonnement logique.



SPÉCIFICITÉS DU PARCOURS

Convention de doubles diplômes avec la Faculté des Sciences et Techniques de l'université du Mans, France.



PERSPECTIVES DU PARCOURS

Les métiers visés sont ceux de (1) Développeur d'applications et (2) Développeur web (3) développeur web mobile (4) Concepteur d'application (5) Concepteur développeur (6) Administrateur de base de données définis par les fiches métiers TIC du Référentiel Métiers/Compétences élaboré par IFC – Groupe Banque Mondiale et Fédération des TIC de l'UTICA (Réf. <http://remrec-tic.com/>) tout en tenant compte des spécificités des systèmes informatiques visées (développement mixte logiciel/matériel) et des contraintes imposées.

Le programme de cette licence est conçu aussi de telle sorte qu'il puisse permettre aux étudiants d'acquérir les bases nécessaires à la poursuite de leurs études en Master et en Doctorat

LISTE DES MATIÈRES PAR UNITÉ D'ENSEIGNEMENT (UE) PAR SEMESTRE

SEMESTRE 1

UE1	• Algorithmique et structures de données 1
UE2	• Systèmes d'exploitation • Systèmes logiques et architectures des ordinateurs
UE3	• Analyse • Statistiques et probabilité
UE4	• Principes de gestion • Comptabilité générale
UE5	• Culture et Compétences Numériques • Business communication • PNL - Développement Personnel
UE6	• Initiation aux bases de données • Technologies multimédias

SEMESTRE 2

UE1	• Algorithmique et structures de données 2
UE2	• Fondements des réseaux • Introduction aux systèmes d'information
UE3	• Logique mathématique • Algèbre
UE4	• Système d'information comptable • Gestion financière
UE5	• Business communication 2 • Techniques de veille
UE6	• Théories des langages et des automates • Systèmes d'exploitation 2

SEMESTRE 3

UE1	• Programmation OO • Programmation Web 1
UE2	• Conception OO des systèmes d'informations • Bases de données
UE3	• Statistiques inférentielles • Fondements de l'IA
UE4	• Marketing digital • Economie numérique
UE5	• Ethique et lois des IT • Projet Professionnel Personnel (PPP)
UE6	• Outils de programmation de gestion (C#) • Services des réseaux

SEMESTRE 4

UE1	• Gestion des opérations et de la logistique • Business process management
UE2	• Framework .Net • Programmation Web 2
UE3	• SGBD et administration des BDs
UE4	• Gouvernance des SI • Sécurité des SI
UE5	• Problem solving • Anglais
UE6	• POO avancée • Architecture Orientée Services

SEMESTRE 5

UE1	• Intégration des SI • ERP
UE2	• Génie logiciel • Gestion de projets SI
UE3	• Développement mobile • Développement JEE
UE4	• Business Intelligence • Stratégies d'affaires électroniques
UE5	• Professional Network Service • Gestion de carrière • Anglais d'affaires
UE6	• Framework développement Web • Conception Orientée Objet avancée

SEMESTRE 6

UE1	• Stage en Entreprise
-----	-----------------------